

**ỦY BAN NHÂN DÂN
HUYỆN AN PHÚ**

**CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc**

Số: 68/GPXD-UBND

An Phú, ngày 12 tháng 4 năm 2023

GIẤY PHÉP XÂY DỰNG

1. Cấp cho: Ông Huỳnh Văn Thôi.

- Địa chỉ: ấp Vạt Lài, xã Khánh Bình, huyện An Phú, tỉnh An Giang.

2. Được phép xây dựng công trình: Nhà ở.

- Theo hồ sơ thiết kế do chủ đầu tư tự lập.

- Gồm các nội dung sau:

+ Vị trí xây dựng: thửa đất số 668, tờ bản đồ số 05, khóm Tân Khánh, thị trấn Long Bình, huyện An Phú, tỉnh An Giang.

+ Cốt nền xây dựng công trình: cao hơn vỉa hè hoàn thiện là +0,30m.

+ Mật độ xây dựng: 95%, hệ số sử dụng đất: 2,11.

+ Chỉ giới đường đỏ, chỉ giới xây dựng: cách tim đường số 8 là 6,50m.

+ Diện tích xây dựng tầng 1: 95,00m².

+ Tổng diện tích sàn: 201,00m².

+ Chiều cao công trình: +9,0m; số tầng: 02 tầng.

3. Giấy tờ về quyền sử dụng đất: Giấy chứng nhận quyền sử dụng đất, quyền sở hữu nhà ở và tài sản khác gắn liền với đất số CS04344 ngày 21/3/2023 do Sở Tài nguyên và Môi trường tỉnh An Giang cấp cho ông Huỳnh Văn Thôi và bà Nguyễn Thị Soi.

4. Giấy phép này có hiệu lực khởi công xây dựng trong thời hạn 12 tháng kể từ ngày cấp; quá thời hạn trên thì phải đề nghị gia hạn giấy phép xây dựng.

Nơi nhận:

- Chủ đầu tư ;
- Công thông tin điện tử huyện;
- Lưu: VT.

**KT. CHỦ TỊCH
PHÓ CHỦ TỊCH**



Trần Thanh Sơn

CHỦ ĐẦU TƯ PHẢI THỰC HIỆN CÁC NỘI DUNG SAU ĐÂY:

1. Phải hoàn toàn chịu trách nhiệm trước pháp luật nếu xâm phạm các quyền hợp pháp của các chủ sở hữu liên kề.
 2. Phải thực hiện đúng các quy định của pháp luật về đất đai, về đầu tư xây dựng và Giấy phép xây dựng này.
 3. Thực hiện thông báo khởi công xây dựng công trình theo quy định.
 4. Xuất trình Giấy phép xây dựng cho cơ quan có thẩm quyền khi được yêu cầu theo quy định của pháp luật và treo biển báo tại địa điểm xây dựng theo quy định.
 5. Khi điều chỉnh thiết kế làm thay đổi một trong các nội dung quy định tại Khoản 1 Điều 98 Luật Xây dựng năm 2014 thì phải đề nghị điều chỉnh giấy phép xây dựng và chờ quyết định của cơ quan cấp giấy phép.
-

